

Le gang des quatre serpents

C'est l'histoire de Jason et Paul. Ils rêvent de rencontrer la célèbre judoka Maëva et la célèbre danseuse Hoshi. Mais Maëva et Hoshi n'acceptent de rencontrer leurs fans qu'à la condition que Jason et Paul passent quatre épreuves. La première épreuve est d'escalader le Mont Blanc. Pour la deuxième épreuve, il faut faire du galop debout, les yeux fermés, en sautant un obstacle, sans selle et en jonglant. La troisième épreuve est d'affronter un cobra royal. La dernière est de trouver la pierre précieuse qui téléporte les gens, elle pourra les emmener jusqu'à Maëva et Hoshi. Ils acceptent de passer les épreuves. Miracle, ils réussissent. Alors, ils partent rencontrer Hoshi et Maëva. Quand Jason et Maëva se voient, ils tombent amoureux. Ensemble, ils décident de s'appeler le gang des quatre serpents car leur animal préféré est le serpent.

Fin

Le pays des jouets

C'est l'histoire d'une petite fille nommée Sarah, elle vit avec sa belle-mère. Un jour, la belle-mère veut que Sarah vende deux jouets, un lutin et une fée. Elle doit traverser la forêt pour aller dans le village. Mais une fois arrivée dans la forêt, le lutin et la fée se transforment en êtres humains. Sarah sursaute. Sarah touche la fée, mais il se passe quelque chose de bizarre, vraiment bizarre. Elle est transportée et elle arrive dans le pays des jouets. Un portail s'ouvre. Sarah entre. Le portail se referme. La petite fille pleure. Les jouets arrivent et la rassurent. Les jouets l'aident à sortir. Le lutin passe entre les barreaux du portail, il a une clé qui ouvre toutes les portes. Le lutin ouvre le portail. La petite fille les remercie et rentre chez elle. Le lutin et la fée préfèrent rester au pays des jouets.

Fin

Eclair, Flèche et Viviane

C'est l'histoire d'un louveteau qui s'appelle Eclair et qui a perdu sa mère. Un fée qui s'appelle Viviane recueille le louveteau. Chez elle, il rencontre un tigron qui s'appelle Flèche. Ils deviennent meilleurs amis. Quelques jours plus tard, Flèche et Eclair sortent dehors. Viviane leur dit: "Attention, le sorcier Gargamel peut vous attraper". Mais le louveteau et le tigron veulent jouer. Le sorcier Gargamel les repère alors la fée Viviane leur dit de rentrer dans la grotte immédiatement. Les deux amis rentrent. Des années plus tard, les deux amis sont grands, alors Viviane leur avoue que Gargamel tient prisonniers leurs parents. Les deux amis décident de se venger. Flèche, Eclair et Viviane volent. Dès qu'ils trouvent Gargamel, ils le poussent de son balai. Gargamel ne peut résister au coup et il meurt. Alors, le sort qu'il avait jeté sur les animaux se brise. Soudain, les parents des deux animaux apparaissent. Ensemble, ils vécurent heureux jusqu'à la fin des temps.

Fin

Les animaux

Un jour, une petite fille qui s'appelle Elia se promène dans la savane. Elle voit quelque chose qui brille. Elle s'approche. C'est une pierre en or. Elle la frotte pour la nettoyer. Soudain, un génie apparaît et lui dit qu'elle a maintenant le pouvoir de parler à tous les animaux. Elle rencontre une belle guéparde et une belle panthère. Elles lui demandent de l'aide. Elia les aide et les deux animaux lui font une maison pour la remercier.

Fin

Pierre et le tigre

C'est l'histoire d'un tigre qui habite dans la savane. Des chasseurs arrivent. Le tigre se cache dans une grotte. Mais Pierre, un enfant de chasseur, le suit et entre dans la grotte. Le petit garçon met sa main au-dessus de son museau. Ils deviennent les meilleurs amis. Mais le petit chasseur part rejoindre son père. Dix-huit ans plus tard, il revient. Il voit le tigre. Il est très content. Il voit que le tigre a toute une famille de tigres. Il est très content de voir tous ces tigres. Il décide de devenir dresseur de tigres. Alors, il part construire un cirque. Pierre engage des acrobates, des clowns, des jongleurs... Il part vivre son rêve mais emmène son ami le tigre et toute sa famille. Ensemble, ils firent un magnifique cirque et vécurent heureux.

Fin

Lucas et le monstre de feu

C'est l'histoire d'un guerrier magicien appelé Lucas. Il a une baguette magique très puissante. Un jour, un monstre de feu lui vole sa baguette magique. Le monstre traverse toute la forêt jusqu'à arriver à son château. Le guerrier part à la recherche du monstre de feu dans la forêt. Il retrouve le royaume du monstre de feu, il lui demande s'il peut récupérer sa baguette magique. Le monstre lui répond qu'il doit d'abord résoudre une charade.

Mon premier est un animal qui fait "Miaou".

Mon second est la dernière syllabe de bateau.

Mon tout est le lieu où vient les rois.

Le guerrier réfléchit puis répond "château".

"Tu as gagné" dit le monstre. Lucas récupère sa baguette et demande au monstre pourquoi il l'a volée. Le monstre répond qu'il veut apprendre la magie. Lucas décide de lui apprendre la magie. Ils devinrent alors amis et firent beaucoup de magie.

Fin